



**KONKURSA NOLIKUMS**  
**“Ziemas Olimpiskā festivāla 2018 oficiālais DJ”**  
**Sadarbībā ar Rīgas DJ skolu un "Pioneer DJ"**

**1. KONKURSA ORGANIZĒTĀJS**

1.1. Biedrība „Latvijas Sporta federāciju padome”, juridiskā adrese: Grostonas iela 6B, Rīga, LV-1013, Latvija, uzņēmuma reģistrācijas numurs: 40008022932.

**2. KONKURSA NORISES LAIKS**

1. Konkurss norisinās Latvijas Skolu ziemas Olimpiskā festivāla (turpmāk – Festivāls) iesildīšanās programmas ietvaros no 2018. gada 22. janvāra līdz 2018. gada 19. februārim.
- 2.2. Konkursa norise ir sadalīta šādos posmos:
  - 2.2.1. pretendentu pieteikšanās – no 2018. gada 22. janvāra līdz 2018. gada 19. februārim;
  - 2.2.2. pieteikumu izvērtēšana un nākošajā kārtā iekļuvušo paziņošana – no 2018. gada 19. februāra līdz 2018. gada 23. februārim;
  - 2.2.3. konkursa fināls Ērgļos, kur tiek noskaidrots uzvarētājs – 2018. gada 2. martā.

**3. KONKURSA MĒRĶIS**

- 3.1. Veicināt jauno dīdžeju un producentu attīstību Latvijas skolās.
- 3.2. Attīstīt Latvijas mūzikas un sporta kultūras savstarpējo sadarbību.
- 3.3. Veicināt jauno dīdžeju atpazīstamību.

**4. BALVU FONDS**

- 4.1. Galvenā balva – kauss **“Ziemas Olimpiskā festivāla 2018 oficiālais DJ”**, ar dīdžeja piekrišanu – viņa veidotā miksa pārpublicēšana LSFP lapā facebook.com, kā arī Pioneer aktīvās skandas DM-40.
- 4.2. Pirmo trīs vietu ieguvējiem – iespēja uzstāties Festivāla diskotēkā Ērgļu Saieta namā 2018. gada 2. martā.

**5. PIETEIKŠANĀS KĀRTĪBA**

- 5.1. Konkurss var piedalīties skolu dīdžeji, kuru skola tiks pārstāvēta Festivālā.
- 5.2. Lai piedalītos konkursā, konkursa dalībnieks no 2018. gada 22. janvāra līdz 19. februārim:
  - 5.2.1. nosūta pieteikumu uz epastu [laura.borislava@lsfp.lv](mailto:laura.borislava@lsfp.lv), pievienojot linku uz paša radītu 15-30 minūšu ilgu dīdžeja miksu.
  - 5.2.2. pieteikumā norādāms: vārds, uzvārds, skatuves vārds (nav obligāts), tālruņa numurs, pārstāvētās skolas nosaukums, privāto sociālo tīklu konti;
  - 5.2.3. pieteikumā pievieno bildi un aprakstu par savu dīdžeja pieredzi un interesējošo novirzienu (stilistika, iecienītākie dīdžeji).
- 5.3. Dalība konkursā ir bez maksas.

**6. KONKURSA ŽŪRIJA UN DARBU VĒRTĒŠANA**

6.1. Iesniegtos darbus izvērtēs un nākamās kārtas dalībniekus noteiks konkursa organizatoru izveidota žūrija 4 cilvēku sastāvā: grupas “Triānas parks” dalībnieks un producentis Kristaps Ērglis, Festivāla vēstnesis Dāvis Zvejnieks, kā arī Rīgas dīdžeju skolas pārstāvji - Kristiāna Kalniņa un Dmitrijs Šaligins.

6.2. Fināla kārtā iekļuvušie 8 labākie skolu dīdžeji tiks paziņoti 2018. gada 23. februārī, sazinoties ar katru personīgi.

## **7. BALVU IEGUVĒJU PAZIŅOŠANA**

7.1. Finālā 2. martā februārī tiks apbalvots viens uzvarētājs, kurš saņems 4.1. punktā norādīto balvu. Informācija par uzvarētāju tiks publicēta mājas lapā [www.lsfp.lv](http://www.lsfp.lv) 2018. gada 2. martā.

## **8. NOBEIGUMA NOTEIKUMI**

8.1. Organizatora un dalībnieka tiesības un pienākumi aprakstīti tikai šajos noteikumos, kā arī spēkā esošajos normatīvajos aktos;

8.2. Visai informācijai par konkursu, kas atrodama komunikācijas materiālos, ir informatīvs raksturs;

8.3. Dalībnieka piedalīšanās konkursā nozīmē, ka dalībnieks piekrīt normām, kas paredzētas šajos noteikumos;

8.4. Konkursa norises kārtību organizators ir noteicis šajos noteikumos;

8.5. Visi konkursa organizatora lēmumi konkursa norises laikā ir galīgi un visiem dalībniekiem saistoši;

8.6. Žūrijas lēmumi attiecībā uz uzvarētāju izvēli ir neapstrīdami un galīgi;

8.7. Konkursa norises laikā radušies strīdi tiek risināti Latvijas Republikas normatīvajos aktos noteiktajā kārtībā.

8.8. Konkursa organizētājs patur tiesības balvu piešķirt citu līdzvērtīgu balvu/balvām.

8.9. Konkursā iespējamas izmaiņas sakarā ar izmaiņām Festivāla programmā.

## **9. PAPILDU INFORMĀCIJA**

Vairāk informācijas par konkursa norisi:

9.1. rakstot uz e-pastu [laura.borislava@lsfp.lv](mailto:laura.borislava@lsfp.lv)

9.2. zvanot uz tālruni +371 67288924, projektu komunikācijas speciālistei Laurai Borislavai

APSTIPRINĀTS LSFP

2018. gada 22. janvārī