



## Latvijas skolu Ziemas festivāla 2022 VIRTUĀLO SACENSĪBU NOLIKUMS

### I Vispārīgie mērķi un uzdevumi

1. Latvijas skolu Ziemas festivāls (turpmāk – „Festivāls”) ir ziemas un ziemā pieejamu sporta veidu sacensības skolēniem.
2. Ņemot vērā epidemioloģisko situāciju, 2022. gadā Latvijas skolu Ziemas festivāls notiek virtuāli. Festivāls tiek organizēts kā virtuālas sacensības digitālā platformā (turpmāk – „Platforma”) ar mērķi jebkuram skolēnam bez profesionālām iemaņām ziemas un ziemā pieejamos sporta veidos ļaut piedalīties sacensībās, kas veicina jauniešus nodarboties ar ziemas un ziemā pieejamiem sporta veidiem.
3. Festivāla uzdevums ir popularizēt ziemas un ziemā pieejamos sporta veidus, sekmēt jaunatnes sporta attīstību Latvijā, veicināt Latvijas vispārējās un profesionālās izglītības iestāžu un vietējo pašvaldību iesaistīšanos jaunatnes sporta aktivitātēs un motivēt tās atbalstīt jaunatnes sportu.

### II Virtuālā festivāla sacensību norises platforma un laiks

No 2022. gada 7. februāra plkst. 00:00 līdz 2022. gada 14. februāra plkst. 23:59 (pēc Latvijas laika) digitālajā platformā “DistantRace” (<https://distantrace.com/lv/>).

### III Virtuālā festivāla sacensību organizatoriskā vadība

Festivāla organizatorisko vadību nodrošina Latvijas Sporta federāciju padome un atbalstu digitālajai platformai sniedz uzņēmums SIA “Distant Race Management”.

### IV Festivāla organizēšanas pamatprincipi

1. Festivāls tiek organizēts un tā sacensībās piedalās vispārējās un profesionālās izglītības iestādes, to skolēni un skolotāji (turpmāk – “dalībnieki”).
2. Katra izglītības iestāde tiek skaitīta kā viena komanda, ko veido tās dalībnieki.
3. Par katru izglītības iestāžu komandu atbild un to pārstāv skolotājs, kurš ir komandējošās organizācijas apstiprināts pārstāvis (turpmāk – “komandas vadītājs”).

### V Virtuālā festivāla sacensību mērķis un programma

1. Katras komandas mērķis ir katram dalībniekam individuāli Latvijas valsts teritorijā veikt pēc iespējas lielāku attālumu (attālums tiek noteikts pēc katra dalībnieka veiktajiem metriem un kilometriem, ko fiksē viedierīces GPS) virtuālā festivāla sacensību norises laikā, kas tiek pieskaitīts skolu komandas kopvērtējumam. **Veikt distanci sacensību periodā ir iespējams vienā vai vairākos no piedāvātajiem Festivāla sporta veidiem.**
2. Virtuālā Festivāla sacensību programmā iekļautie sporta veidi (aplūkājās nosaukumi var atšķirties):
  - 2.1. Skriešana (Running)
  - 2.2. Iešana/Nūjošana (Walking/Nordic Walking)
  - 2.3. Distanču slēpošana (Cross country skiing; X country skiing);
  - 2.4. Kalnu slēpošana (Skiing; Downhill skiing);
  - 2.5. Snobords (Snowboarding).

3. Dalībniekiem pirms aktivitātes veikšanas ir obligāti jāizvēlas viedierīcē konkrētais Festivālā iekļautais sporta veids, lai tas tiktu ieskaitīts sacensību rezultātā.
4. Pēc sporta veida izvēles, jāveic izvēlēta aktivitāte, spiežot “Sākt”, bet noslēdzoties aktivitātei - “Beigt” pogu.
5. Aktivitātei jābūt veiktai ar ieslēgtu GPS.
6. Automātiskā soļu skaitīšana netiks ieskaitīta Festivāla sacensību rezultātā.

## VI Festivāla dalībnieki

1. Sacensībās piedalās Latvijas vispārējās un profesionālās izglītības iestāžu komandas.
2. Sacensībās drīkst piedalīties visi skolēni no 1. līdz 12.klasei (dzimuši 2002. gada 1. septembrī un jaunāki) un skolotāji.
  - 2.1. nosacījumi skolēniem, kas jaunāki par 13 gadiem (punkts X.3.)
  - 2.2. piesakoties Festivāla sacensībām DistantRace platformā, skolotājiem ir jāatzīmē savs statuss – skolotājs.
3. Izglītības iestāžu skaits sacensībās ir **neierobežots**.
4. Dalībnieku skaits komandā ir **neierobežots**.
5. Dalībnieki sacensībām piesakās individuāli caur unikālu reģistrācijas saiti, kas tiks nosūtīta skolām, kas pieteikušās dalībai sacensībās. Skolas ir atbildīgas par saites nodošanu skolas komandas dalībniekiem.
6. Skolas komandu nedrīkst pārstāvēt citu izglītības iestāžu audzēkņi vai skolotāji.
7. Par sacensību dalībnieka pieteikšanos atbild komandas vadītājs. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli, izvērtējot savas fiziskās spējas. Ja dalībnieks ir nepilngadīga persona, tad atbildīgi ir dalībnieka vecāki/aizbildņi.

## VII Pieteikumi

1. Reģistrācija dalībai Festivāla notiek - skolas komandas vadītājam (skolotājam/ai) piesakot skolu elektroniski festivāla mājaslapā: <https://lsfp.lv/festivals/registracija>.
2. Pieteikumu elektroniskā forma darbosies no **10.01.2022. līdz 24.01.2022.**
3. Pēc pieteikuma saņemšanas un apstiprināšanas katrs komandas vadītājs saņems reģistrācijas saiti caur kuru dalībnieki varēs pierēģistrēties sacensībām. **Dalībnieku reģistrācija sacensībām sāksies no 26.01.2022.**
4. Katras skolas komanda Festivāla mājaslapā <https://lsfp.lv/festivals> un <https://distantrace.com/lv/> mājaslapā parādīsies tiklīdz komandā būs pieteicies vismaz viens (1) dalībnieks.
5. Skolotāji, kas būs reģistrējušies sacensībām varēs sekot līdzi savu skolēnu rezultātiem, izmantojot DistantRace platformu.

## VIII Vērtēšana

1. Sacensības notiek starp:
  - 1.1. skolu komandām,
  - 1.2. skolēniem individuāli katrā Festivāla iekļautajā sporta veidā Latvijas skolu kopvērtējumā,
  - 1.3. skolēniem vienā komandā, kas individuāli veic visgarāko attālumu neatkarīgi no izvēlēta un Festivālā iekļautā sporta veida/iem sacensību norises laikā.
  - 1.4. skolotājiem individuāli, kas individuāli veic visgarāko attālumu neatkarīgi no izvēlēta un Festivālā iekļautā sporta veida/iem sacensību norises laikā.
2. Rezultāti tiks publicēti Festivāla sacensību laikā un pēc sacensību noslēguma <https://lsfp.lv/festivals> un <https://distantrace.com/lv/> mājaslapā.
3. Festivāla organizatori patur tiesības izvērtēt un pārtraukt Festivāla sacensību laikā jebkuru sporta veidu, ja tā veikšana nav vairs iespējama vairākos Latvijas novados laikapstākļu dēļ un apbalvot dalībniekus pēc pēdējiem pieejamiem rezultātiem.

## IX Apbalvošana

1. Pirmās trīs skolas, kas kopvērtējumā starp visām skolām būs veikušas visgarāko attālumu, tiks apbalvotas ar kausiem.
  - 1.1. Katras komandas kopvērtējumā tiks ieskaitīti 30 aktīvāko skolēnu rezultāti.

2. **Katrā Festivāla sporta veidā** pirmie trīs skolnieki un pirmās trīs skolnieces, kas starp visu skolu dalībniekiem būs veikuši visgarāko attālumu, tiks apbalvoti ar kausiem.
3. Pirmie trīs skolnieki un pirmās trīs skolnieces katrā skolā, kas būs veikuši visgarāko attālumu (neatkarīgi no sporta veida), tiks apbalvoti ar medaļām.
4. Pirmie trīs skolotāji un pirmās trīs skolotājas, kas starp visu skolu skolotājiem būs veikuši visgarāko attālumu (neatkarīgi no sporta veida), tiks apbalvoti ar medaļām.

### X Dalībnieku reģistrēšanās un platformas lietošana

1. Dalībniekam, saņemot no komandas vadītāja reģistrācijas saiti, būs iespēja pieteikties Festivāla virtuālajām sacensībām Platformā: <https://distantrace.com/lv/>.
2. Dalībnieku piekļuve saviem kontiem ir iespējama tikai piekrītot Festivāla nolikumam, kā arī piekrītot Platformas uzturētajā "DistantRace" noteikumiem un privātuma politikai.
3. Atbilstoši starptautiski pieņemtajai praksei par personas datu aizsardzību bērniem tiešsaistes vidē, skolēni, kas jaunāki par 13 gadiem sacensībās drīkst piedalīties tikai, **ja skolēna viens no vecākiem/aizbildņiem ir reģistrējies DistantRace platformā** un brīdī kad pievienojas Festivāla sacensībām, norādījis skolēna vārdu un uzvārdu.
4. Dalībnieka konts tiek reģistrēts un izveidots Platformā. Dalībnieks kontu var izveidot/reģistrēt izmantojot savu e-pasta adresi, Facebook vai Google+ kontu.
5. Dalībnieks Platformā izveido kontu, norādot vārdu, uzvārdu, e-pasta adresi un paroli.
6. Dalībnieks kontam var piekļūt no jebkuras viedierīces vai citas ar internetu savienotas ierīces, izmantojot konta pieslēgšanās informāciju.
7. Lai izveidotu aplikācijas savienojumu ar Platformu, dalībnieks var izmantot šādas sporta aplikācijas: Strava, Under Armour (Map My Run, Map My Walk un Map My Fitness); adidas Running by Runtastic; Decathlon Coach; Fitbit; Garmin; Polar; Suunto; TomTom.
8. Huawei un Health Mate (Withings) neatbalsta GPS datu apstrādi Platformā un šīs aplikācijas Festivālā laikā nevar izmantot.
9. Ne visas ar Platformu savienojamās aplikācijas atbalsta Festivālā norādītos sporta veidus, tāpēc laicīgi jāatrod konkrētā aplikācija, kas atbalsta sporta veidu, kuru dalībnieks veiks festivāla laikā.
10. Sacensību organizatori un Festivāla platformas uzturētāji neatbild par tehniskajām problēmām, kas saistītas ar aplikāciju darbību dalībnieka viedierīcē Festivāla laikā (t.sk. ja viedierīce neatbalsta sporta aplikāciju(as) vai, ja aktivitāte netiek ieskaitīta viedierīces pēkšņas izslēgšanās dēļ). Vai arī, ja aktivitāte ierakstīta neatbilstoši noteikumiem, piemēram, neieslēdzot GPS datus.
11. Lai aktivitāte tiktu ieskaitīta Festivāla virtuālajā sacensībā, dalībniekam ir jāreģistrējas sacensībām un jāpieslēdz sava sporta aplikācija pirms aktivitātes veikšanas. Tiks ieskaitītas tikai aktivitātes, kas veiktas pēc reģistrācijas sacensībās un pēc Festivāla virtuālā sacensību sākuma. Festivāla virtuālo sacensību norises laiks tiks norādīts sacensību aprakstā.
12. Aktivitāte ir jāsinchronizē ar Platformu pirms pasākuma norises beigu laika. Mobilās aplikācijas tiks sinchronizētas automātiski, tomēr dalībnieki tiek aicināti pārliecināties par datu sinchronizāciju pirms Festivāla virtuālo sacensību beigām. Festivāla sacensībās var augšupielādēt tikai aktivitātes, kas veiktas Festivāla sacensību laikā iepriekšējās 24 stundās.

### XI Digitālās platformas kārtības noteikumi

1. Festivāla organizatori nepārbaudīs dalībnieku iesniegtās informācijas precizitāti, līdz ar to katras komandas vadītājs būs atbildīgs par jebkādu no dalībnieku puses sniegtu nepatiesu informāciju. Dalībnieki apņemas sniegt korektu informāciju un atbilstoši pēc nepieciešamības atjaunot informāciju savā kontā pēc Festivāla nolikuma nosacījumiem.
2. Vecāki/aizbildņi uzņemas atbildību par nepilngadīgajiem dalībniekiem, kuri nav vēl sasnieguši 18 gadu vecumu, t.sk. izveidojot dalībniekiem zem 13 gadu vecuma DistantRace apakškontu un ir piekrituši nodrošināt nepilngadīgo uzraudzību Platformā Festivāla virtuālo sacensību laikā. Vecākiem/aizbildņiem ir tiesības pieprasīt nepilngadīgā dalībnieka konta darbības apturēšanu.
3. Dalībnieka konts un visi tā reģistrētie personas dati un rezultāti pieder dalībniekam.
4. Dalībnieks pats var pieprasīt dzēst, modificēt vai pārsūtīt konta datus. Lai to izdarītu, dalībnieks var sazināties ar

norādīto kontaktinformāciju Festivāla nolikuma beigās.

5. Festivāla organizatoriem nav piekļuves dalībnieku izveidotajām parolēm un tās atjaunot var katrs dalībnieks pats, ienākot Platformā. Dalībnieki ir atbildīgi par paroles drošību un aizliegts dalīties ar citām personām ar sava konta pieslēgšanās datiem.
6. Katrs dalībnieks ir atbildīgs par drošību ierīcēm, no kurām pieslēdzas Platformai. Dalībnieks atbild par piekļuves ierobežošanu savām viedierīcēm un visām darbībām, kas tiek veiktas savā kontā vai izmantojot sava konta pieslēgšanās informāciju.
7. Platforma nav piemērota ar trenāžieriem veikto aktivitāšu uzskaitīšanai.

### XIII Papildus informācija

1. Reģistrēšanās platformai un jebkuru Platformas pakalpojumu izmantošana automātiski paredz piekrišanu Festivāla nolikumam.
2. Festivāla organizatoriem ir tiesības jebkurā laikā mainīt Festivāla nolikumu, publicējot jaunāko versiju <https://lsfp.lv/festivals> mājaslapā un Platformā, kā arī paziņojot to visiem komandu vadītājiem. Jebkurā brīdī spēkā ir aktuālais Festivāla nolikums, kas publicēts Platformā.
3. Pēc un Festivāla virtuālo sacensību laikā katras komandas un labāko dalībnieku rezultāti ar vārdu un uzvārdu tiks uzrādīti <https://lsfp.lv/festivals> un <https://distantrace.com/lv/> mājaslapā.
4. Informējam, ka Festivāla virtuālo sacensību laikā iespējama pasākuma dalībnieku fotografēšana un filmēšana, kā arī pēc tam iegūtais materiāls tiks publicēts Latvijas Sporta federāciju padomes informatīvajos kanālos, sociālajos tīklos un mājaslapā <https://lsfp.lv> – sabiedrības informēšanas nolūkos.
5. Festivāla organizatoru mērķis ir sniegt dalībniekiem un komandām patīkamu pieredzi sacensībās ar precīziem un ticamiem rezultātiem. Reģistrējoties sacensībām, katrs dalībnieks apņemas sacensties godprātīgi, ievadot precīzus datus un pareizi kalibrējot savu aprīkojumu. Festivāla organizētāji patur tiesības anulēt rezultātus, kuri izskatās kļūdaini vai neierasti, kā arī apturēt dalībnieka konta darbību.
6. Festivāla organizatori ir atbildīgi par dalībnieku personas datu aizsardzību. Reģistrējoties Festivāla virtuālajām sacensībām, komandas vadītājs atzīst un dalībnieki piekrīt savu datu apstrādei Festivāla organizatoru vajadzībām – izsekojot dalībnieku progresam Festivāla virtuālo sacensību norises laikā, paziņojot sacensību rezultātus <https://lsfp.lv/festivals> mājaslapā norādot skolas nosaukumu, skolēnu vārdu un uzvārdu un apbalvojot balvu ieguvējus.
7. Dalībnieku datus apstrādā un atbalstu sniedz Latvijas Sporta federāciju padome un “DistantRace”.

### XIV Kontaktinformācija

Latvijas Sporta federāciju padomes  
Festivāla organizators  
Ronalds Režais  
+37168622304  
[ronalds.rezais@lsfp.lv](mailto:ronalds.rezais@lsfp.lv)

Dalībnieku atbalsts Platformā  
<https://distantrace.com/lv/>